

Instructions de course 2016

Tour de l'Île

Formation Nautique Québec

1 Règles et modifications aux règles

La régate sera régie par les règles telles que définies dans Les Règles de Course à la Voile (édition 2013-2016) de l'ISAF¹ incluant les prescriptions de l'Association Canadienne de Yachting (ACY/CYA), le cahier technique, l'avis de course et les présentes instructions de course. Chaque texte prévaut sur le précédent en cas de litige.

L'article 16 de l'avis de course précise des exceptions à la règle 42 des règles Règles de Course à la Voile, tel que permis par l'article 42.3(i).

2 Inscription

L'inscription pourra se faire en ligne sur www.cryq.org jusqu'à 21:00 la veille de la régate. Le Parc Nautique Lévy offre une nuitée gratuite aux bateaux inscrits à la course cette fin de semaine, veuillez réserver au 418-833-9421.

3 Programme des courses

L'épreuve sera tenue en 1 manche, selon les procédures de *l'avis de course 2016* (disponible au cryq.org).

Manche 1, samedi le 2 juillet 2016:

Chaque skipper doit signifier au comité de course l'heure de départ de son bateau au plus tard 10 minutes avant le début de la séquence de départ choisie parmi les 6 départs suivants: Aucune communication avec le comité de course ne sera tolérée pendant les 5 minutes des séquences de départ et une seule annonce, irrévocable, sera permise pour chaque bateau.

Toutes les classes	Signal de départ
Premier Départ	08:30
Deuxième Départ	09:00
Troisième Départ	09:30
Quatrième Départ	10:00
Cinquième Départ	10:30
Sixième Départ	11:00

Le comité technique se réserve le droit de supprimer ou d'ajouter des heures de départ.

Si, au moment de son départ, un bateau se trouve du côté course de la ligne de départ ou de son prolongement et que la ligne ou son prolongement a été franchie pendant la séquence de départ de 5 minutes, donc après le signal d'avertissement, il peut soit;

- 1) S'il a franchi la ligne entre les marques, continuer sa course en se voyant attribué une pénalité en temps de 30 minutes, ou

2) S'il a franchi la ligne à l'extérieur des marques, utiliser le moteur pour revenir du côté pré-départ et prendre le départ suivant. Son temps sera toutefois comptabilisé selon l'heure de départ annoncée par le skipper.

Un bateau peut, dans tous les cas, tenter de revenir passer la ligne selon la règle 21 de l'ISAF sans pénalité.

Si un bateau franchi la ligne avant le signal d'avertissement ou s'il n'a jamais été du côté pré-départ, il doit impérativement tenter de passer la ligne selon la règle 21 faute de quoi il sera disqualifié sans appel.

Après l'arrivée, vous êtes invités à vous rendre à la capitainerie du Parc Nautique Lévy pour la remise des résultats et la soirée d'après course.

4 Parcours

Cette section décrit les parcours, incluant l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté sur lequel chaque marque doit être laissée. Le comité de course indiquera le parcours à effectuer avec un pavillon noir arborant la lettre A ou B en blanc.

4.1 Départs

Le départ se fera entre la bouée *jaune* à bâbord et la jetée du Parc Nautique Lévy à tribord.

4.2 Marques

Parcours A

Marque	Bouée	Laisser sur
1	V36	Bâbord
2	V22	Bâbord
3	V19	Tribord
4	V13	Tribord
5	K108	Tribord
6	K140	Tribord

Total de 53 milles nautiques, courant moyen de 1.35 nœuds.

Parcours B

Marque	Bouée	Laisser sur
1	K140	Bâbord
2	K108	Bâbord
3	V13	Bâbord
4	V19	Bâbord
5	V22	Tribord
6	V36	Tribord

Total de 53 milles nautiques, courant moyen de 1.40 nœuds.

4.3 Arrivées

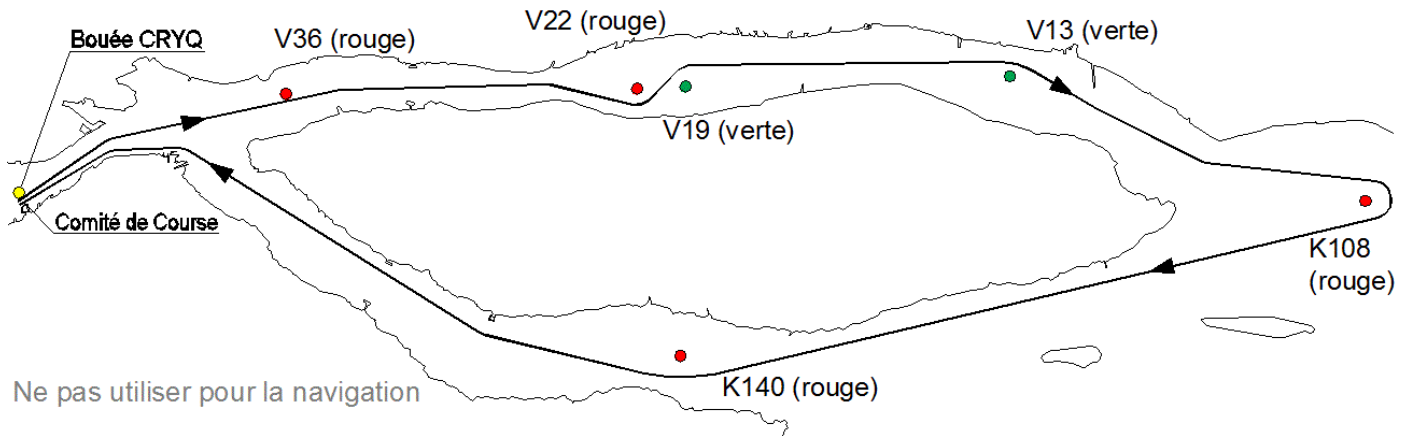
L'arrivée se fera entre la bouée *jaune* à tribord et la jetée du Parc Nautique Lévy à bâbord.

5 Temps limite

L'heure limite pour terminer le parcours est fixé à 20:15 pour toutes les classes sans temps additionnel.

6 Illustrations

6.1 Parcours A



6.2 Parcours B

